

Colle ATS : Programme pour la semaine 17 (du 10/02 au 14/02)

II.7. Applications linéaires

Dans ce chapitre, les exercices peuvent porter les \mathbb{K} -espaces vectoriels suivants (\mathbb{K} étant \mathbb{R} ou \mathbb{C}) : \mathbb{K}^n , $\mathbb{K}[X]$, $\mathbb{K}_n[X]$, $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$, $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$, $\mathcal{C}^n(I, \mathbb{R})$, $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.

- Savoir démontrer qu'une application est linéaire
 - en utilisant la définition ;
 - en trouvant une matrice $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ telle que $f(X) = AX$, si $f : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$.
- Trouver le noyau d'une application linéaire. Faire le lien entre $\text{Ker}(f) = \{0\}$ et f est injective.
- Déterminer l'image d'une application linéaire :
 - en utilisant la définition.
 - en déterminant l'image d'une famille génératrice dans le cas de la dimension finie.

Faire le lien entre f est surjective et $\text{Im}(f) = F$.

- Isomorphismes : Utiliser la définition pour démontrer qu'une application linéaire est un isomorphisme ou pas. En dimension finie :
 - $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est un isomorphisme si, et seulement si, f transforme une (toute) base de E en une base de F .
 - Deux espaces vectoriels sont isomorphes si, et seulement si, ils ont la même dimension.
 - Si $\dim(E) = \dim(F)$ et $f \in \mathcal{L}(E, F)$:

$$f \text{ bijective} \iff f \text{ injective} \iff f \text{ surjective}$$

Cas des endomorphismes.

- Matrice d'une application linéaire :
 - Savoir déterminer la matrice $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f)$ d'une application linéaire $f \in \mathcal{L}(E, F)$, \mathcal{B} étant une base de E et \mathcal{B}' une base de F . Matrice de la composée d'applications linéaires (produit de matrices), matrice de la réciproque d'un isomorphisme (inverse d'une matrice).
 - Changement de bases : matrice de passage, effet du changement de base sur la matrice d'un vecteur ou la matrice d'une application linéaire. Notation $\text{Pass}(\mathcal{B}, \mathcal{B}')$. Cas des endomorphismes. Matrices semblables
- Rang d'une application linéaire : théorème du rang, lien entre le rang d'une application linéaire et le rang d'une de ses représentations matricielles.
- Trace d'une matrice carrée : $\text{Tr}(AB) = \text{Tr}(BA)$. Trace d'un endomorphisme.
- Projecteurs et symétries : savoir les définitions et les propriétés portant sur l'image et le noyau, caractérisation par $p \circ p = p$ et $s \circ s = \text{Id}$, formule $s = 2p - \text{Id}$. Matrice diagonale dans une base adaptée.